

Kleuter
kriebels

Kriebel regels



DIT MAG JE DOEN

- Je mag spelletjes gebruiken in de klas.
- Reclame maken voor onze spelletjes, website of social media mag altijd!
- Je mag foto's van je spelmomenten met onze bundels delen op social media!

Tag ons in jullie foto's!
@kleuterkriebels



DIT MAG JE NIET DOEN

- Je mag de bundel niet gratis delen met anderen.
- Je mag de bundels niet doorverkopen.
- Je mag geen aanpassingen doen aan de bundels en deze dan onder jouw eigen naam plaatsen of verkopen.

Volg jij ons al?

Klik op de link en volg ons!



[Website en shop](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[@kleuterkriebels](#)



[Kleuter Kriebels groep](#)



[@kleuterkriebels](#)

EDX transparante schelpen

Ontdekhoe



Doel van het spel

- Kenmerken herkennen en kunnen toepassen.
- Zintuigen actief gebruiken (kijken en voelen).



Vorbereidingen voor het spel

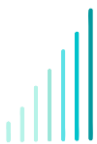
- Print de opdrachtkaarten.
- Knip en lamineer de kaarten.
- Voorzie een ontdebak met zand/rijst/... en de transparante schelpen van EDX.

TIP: je kan het ook aanbieden op de lichttafel.



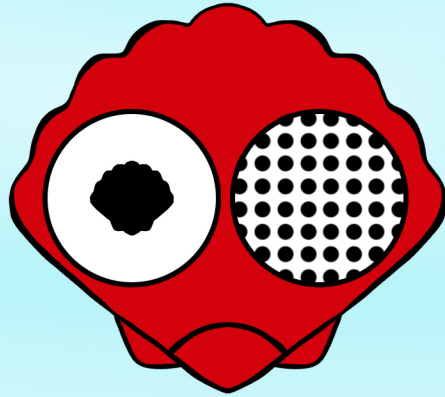
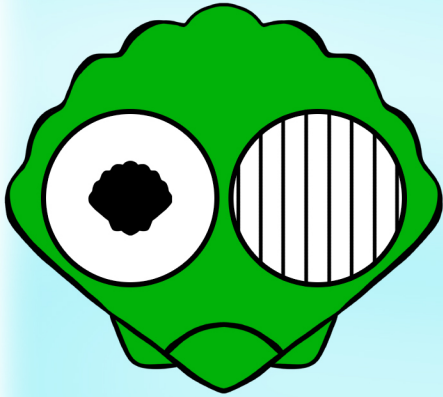
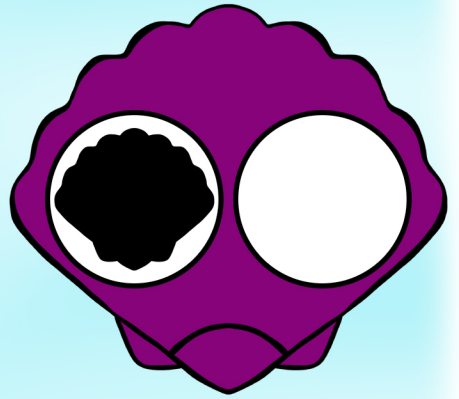
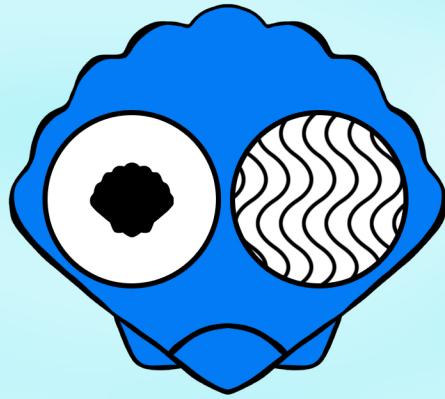
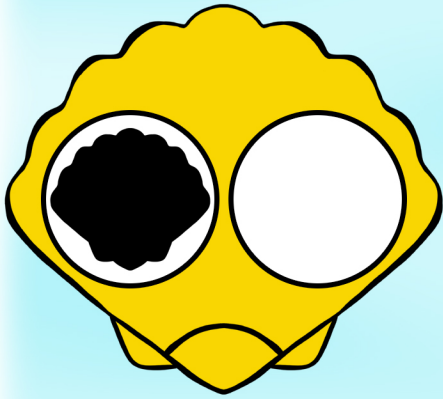
Spelregels

- De kleuters krijgen elk een verzamelkaart en moeten op zoek gaan naar de juiste schelpen voor in hun collectie.
- Op de verzamelkaarten staan verschillende kenmerken:
 - Kleur van de schelp dat ze zoeken.
 - De grootte van de schelp: kleine schelp of grote schelp.
 - De textuur die ze zoeken: lijntjes, golvend, egaal, met puntjes,...
- De kleuters gaan op zoek naar 6 juiste schelpen en verzamelen dit op hun kaart.

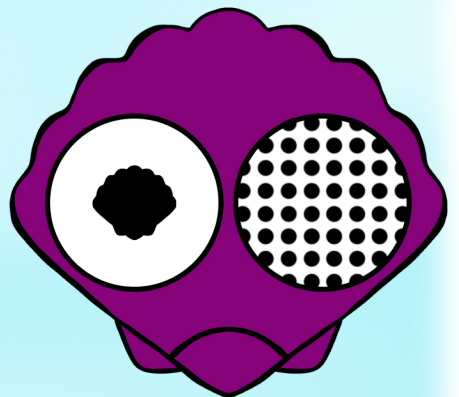
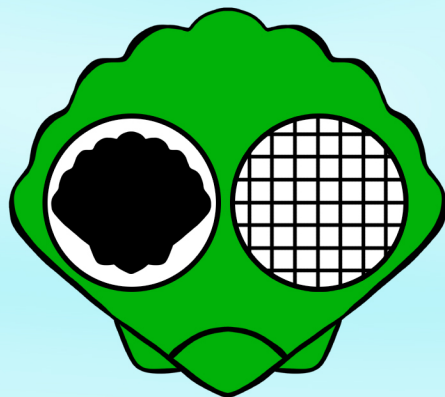
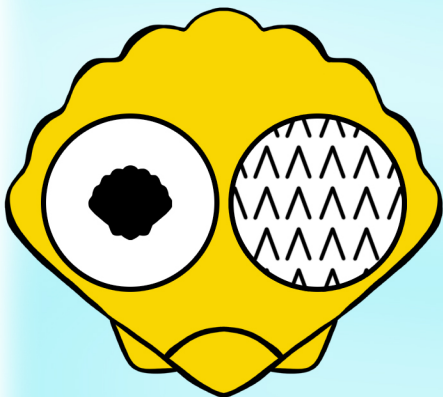
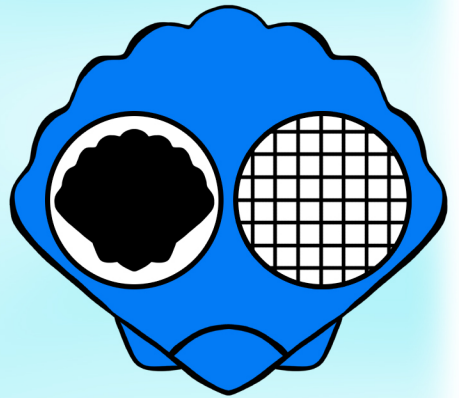
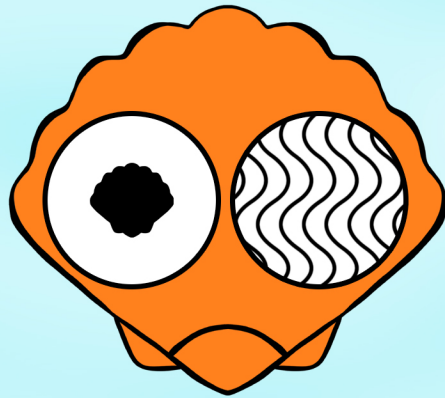
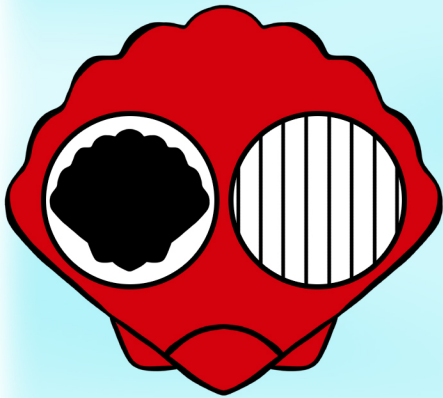


Gradaties en differentiatie

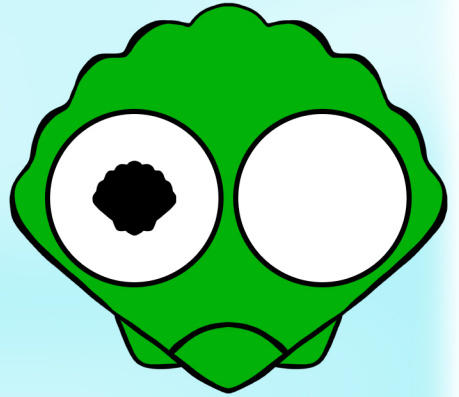
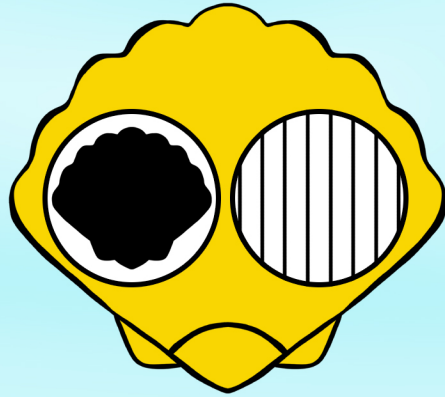
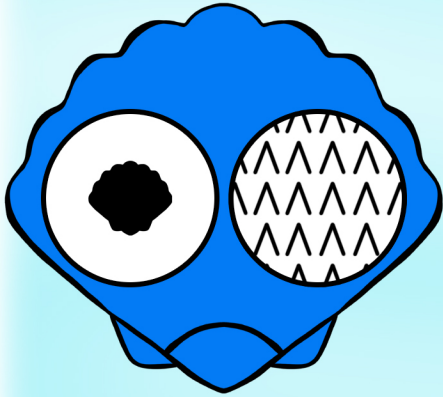
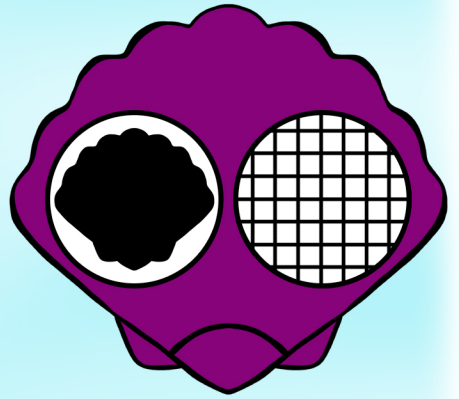
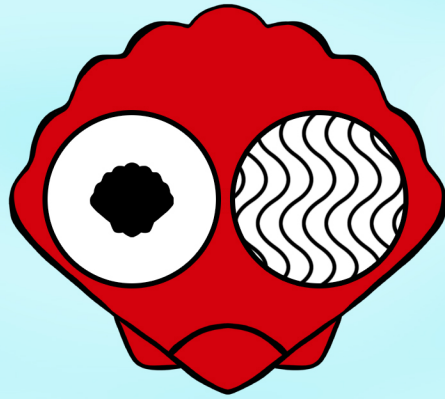
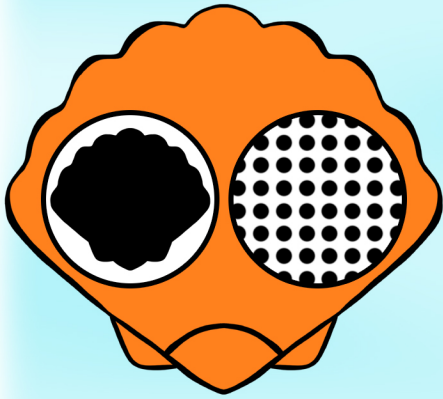
- Je zou er ook een wedstrijd van kunnen maken: wie kan als eerste zijn verzamelkaart vullen met de juiste schelpen.
- Een variant is een zintuigenspel spelen waarbij de kleuters geblinddoekt zijn. De kleuter krijgt een selectie van schelpen voor zich en een andere kleuter geeft 2 kenmerken ('leest' dit van de verzamelkaart – enkel grootte en textuur). De andere kleuter moet geblinddoekt de juiste schelp uit de selectie halen.



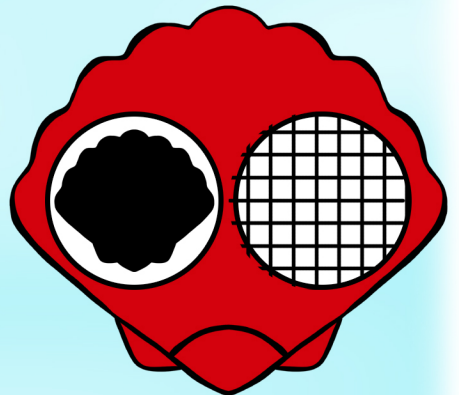
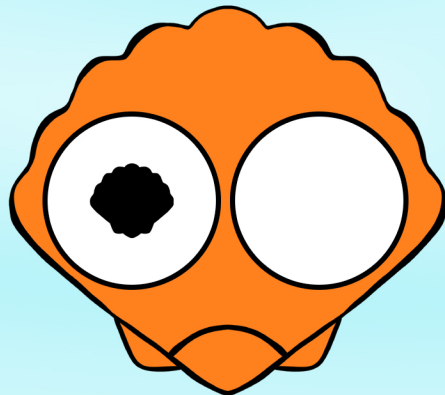
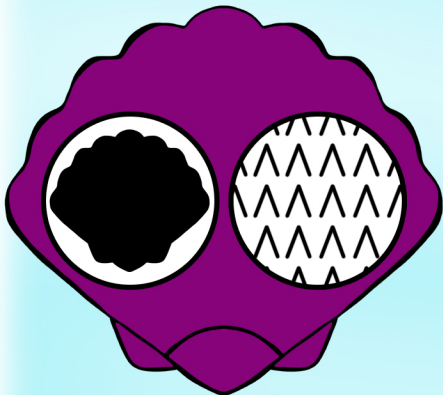
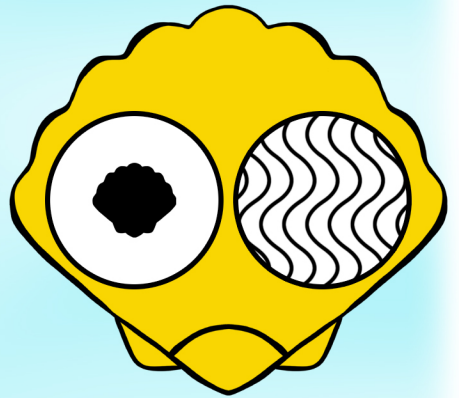
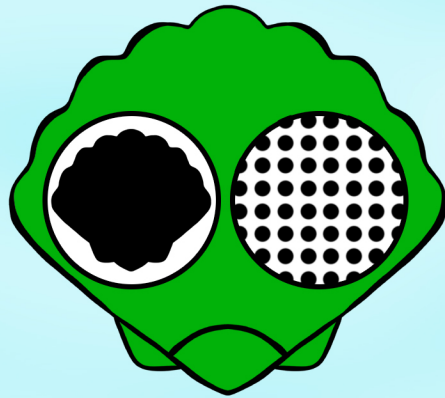
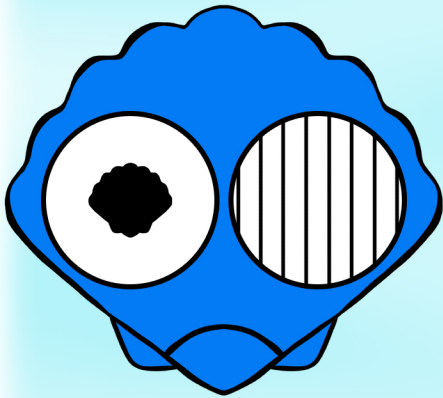
Kleuter Kriebels



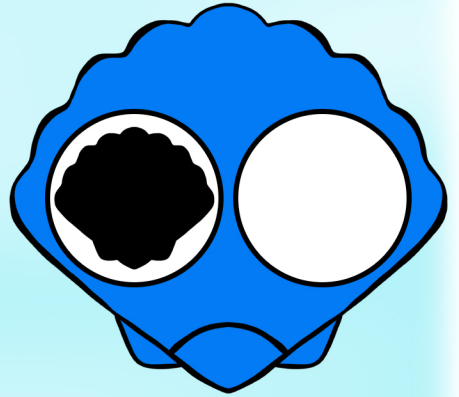
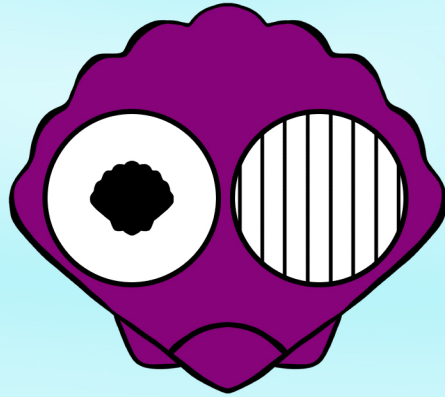
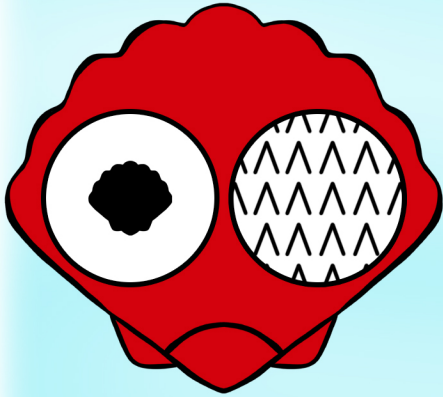
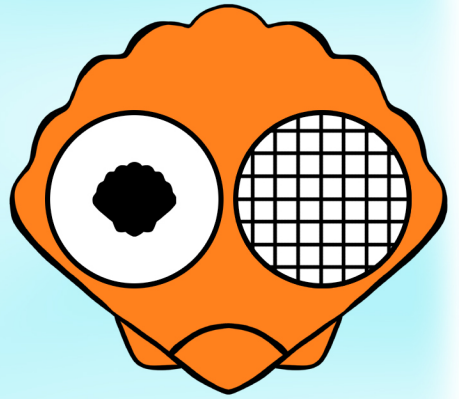
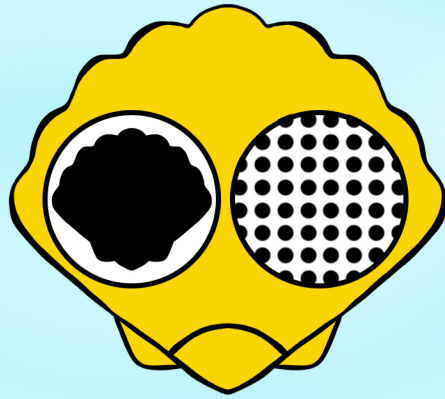
Kleuter Kriebels



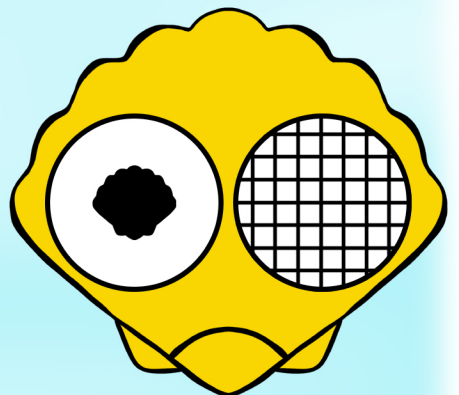
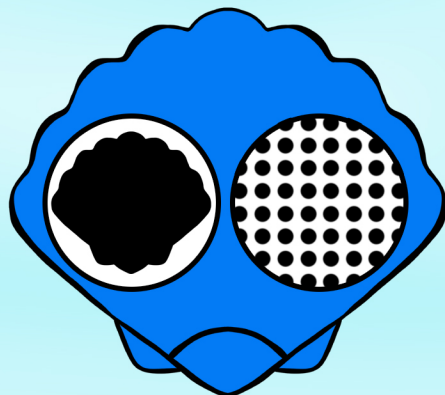
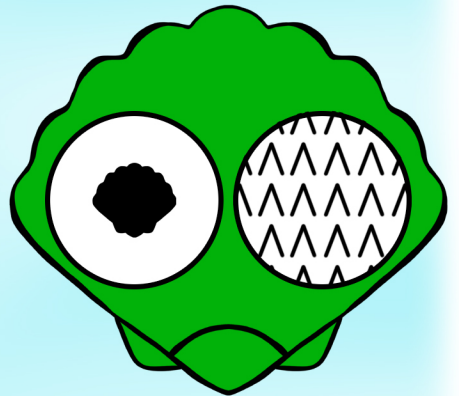
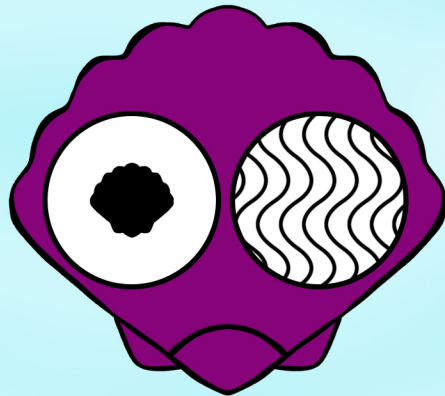
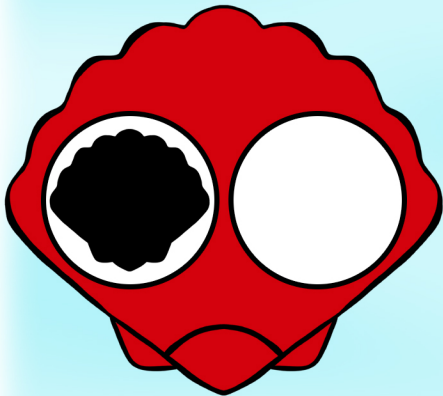
Kleuter Kriebels



Kleuter Kriebels



Kleuter Kriebels



Kleuter Kriebels