

Kleuter
kriebels

Kriebel regels



DIT MAG JE DOEN

- Je mag spelletjes gebruiken in de klas.
- Reclame maken voor onze spelletjes, website of social media mag altijd!
- Je mag foto's van je spelmomenten met onze bundels delen op social media!

Tag ons in jullie foto's!
@kleuterkriebels



DIT MAG JE NIET DOEN

- Je mag de bundel niet gratis delen met anderen.
- Je mag de bundels niet doorverkopen.
- Je mag geen aanpassingen doen aan de bundels en deze dan onder jouw eigen naam plaatsen of verkopen.

Volg jij ons al?

Klik op de link en volg ons!



[Website en shop](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[@kleuterkriebels](#)



[Kleuter Kriebels groep](#)



[@kleuterkriebels](#)

Fijn-motorisch spel Het spijkerplankje



Doel van het spel

- Inzicht krijgen in een ruimtelijk probleem.
- Fijn-motorische handelingen uitvoeren.
- Vormen kunnen herkennen en vormen.



Vorbereidingen voor het spel

- Print de opdrachtkaarten.
- Knip en lamineer alles.
- Voorzie spijkerplankjes en kleine gekleurde rekkertjes.

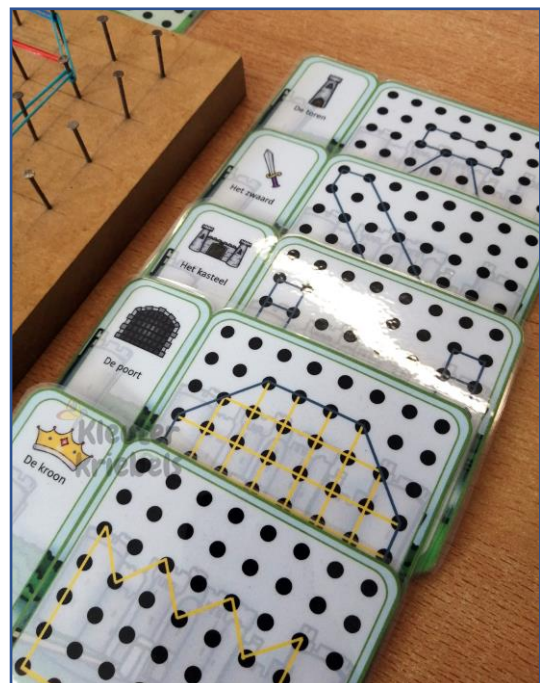
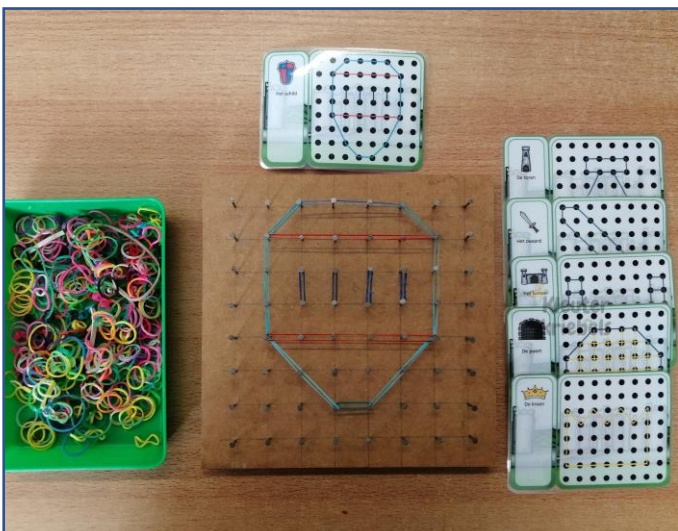
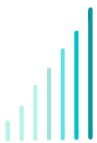



Spelregels

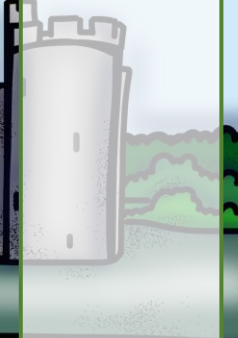
- De kleuter neemt een spijkerplankje en een opdrachtkaart naar keuze.
- De kleuter kijkt naar de opdrachtkaart en neemt dezelfde gekleurde rekkertjes. Daarna hangt de kleuter de gekleurde rekkertjes over de juiste spijkers om de vorm te maken.

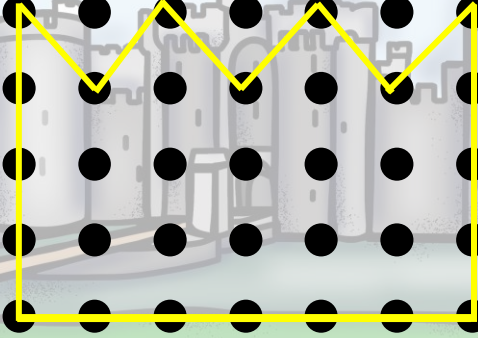
Gradaties en differentiatie


- De kleuters kunnen ook andere kleuren gebruiken in plaats van de kleuren op de opdrachtkaart.






De kroon

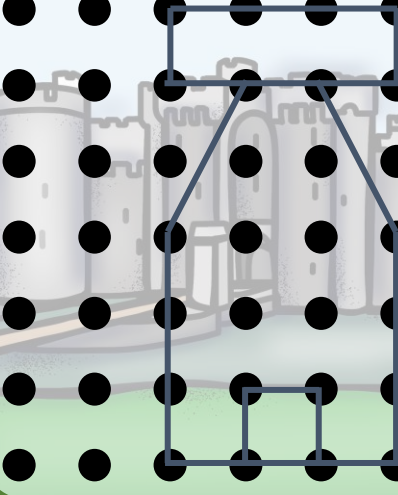










De toren

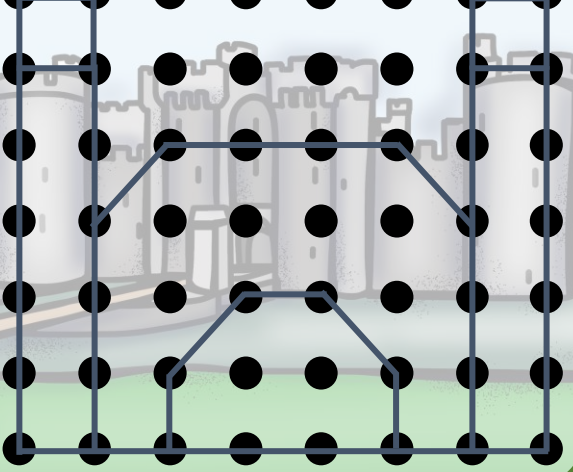





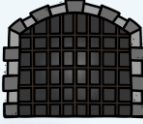



Het kasteel

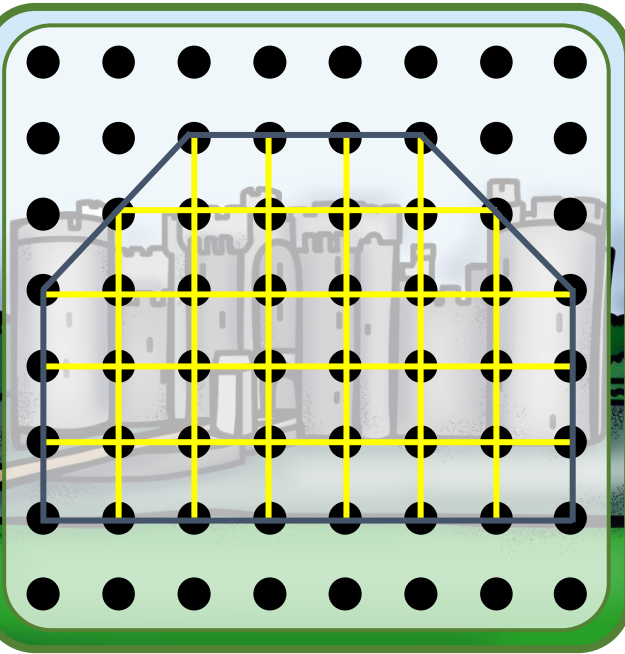









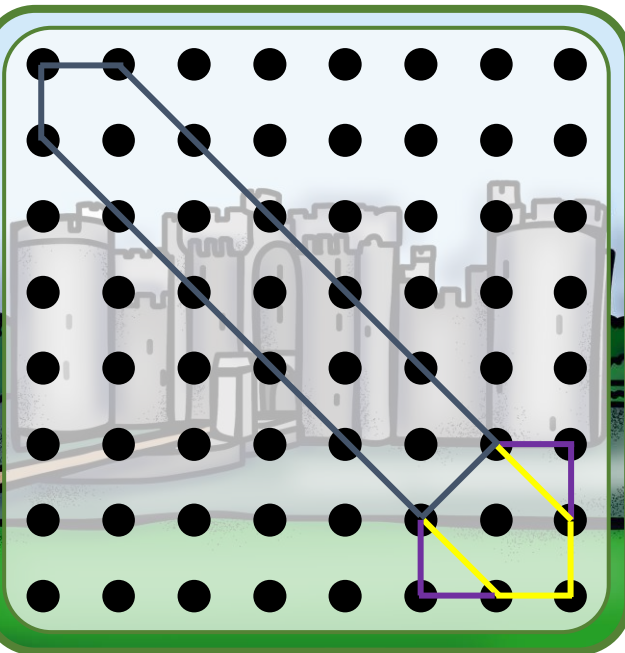
De poort




Kleuter kriebels



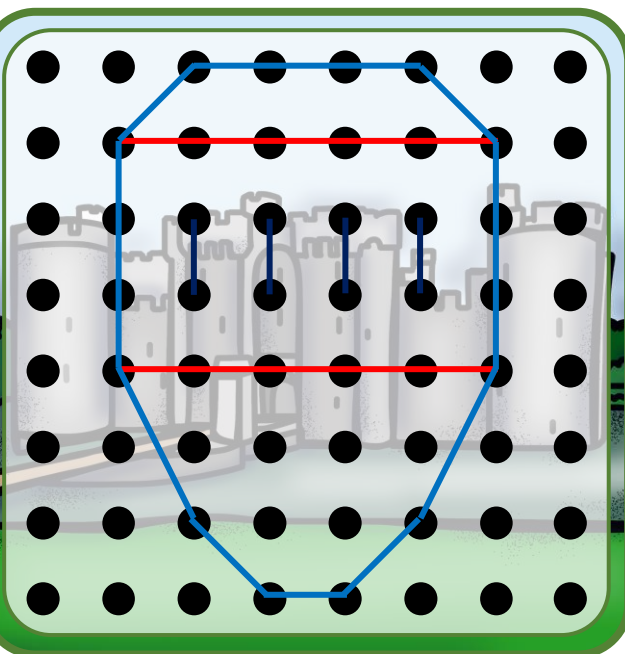
Het zwaard



Kleuter kriebels



Het schild



Kleuter kriebels