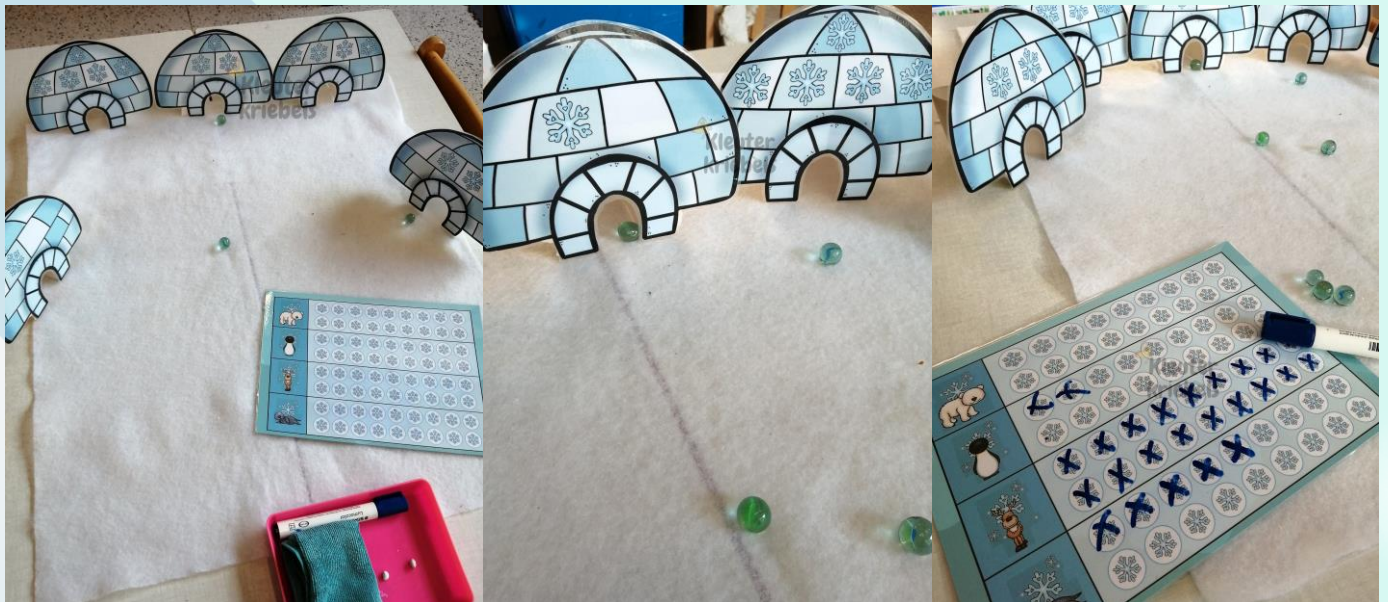
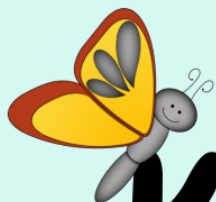


Gratis
**Kleuter
kriebels**





Kleuter
kriebels

Kriebel regels



DIT MAG JE DOEN

- Je mag spelletjes gebruiken in de klas.
- Reclame maken voor onze spelletjes, website of social media mag altijd!
- Je mag foto's van je spelmomenten met onze bundels delen op social media!

Tag ons in jullie foto's!
@kleuterkriebels



DIT MAG JE NIET DOEN

- Je mag de bundel niet gratis delen met anderen.
- Je mag de bundels niet doorverkopen.
- Je mag geen aanpassingen doen aan de bundels en deze dan onder jouw eigen naam plaatsen of verkopen.

Volg jij ons al?

Klik op de link en volg ons!



[Website en shop](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[Kleuter Kriebels](#)



[@kleuterkriebels](#)



[Kleuter Kriebels groep](#)



[@kleuterkriebels](#)

Behendigheidsspel Iglo's



Doel van het spel

- Motorische vaardigheden inoefenen.
- Leren turven of kleine optellingen maken.
- Tellen inoefenen.



Vorbereidingen voor het spel

- Print de iglo's en de stroken. Print ook een scoreblad.
- **OPGELET: er zijn twee soorten score-bladen. Eentje met lege hokjes en eentje met sneeuwvlokken. Zie het verschil lager.**
- Knip alles uit. Lamineer enkel de iglo's en het scoreblad. Voorzie een whiteboard stift voor het scoreblad.
- Hang de stroken achter de iglo's zodat er een soort goal ontstaat en de knikers niet zomaar van de tafels rollen.

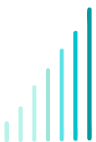


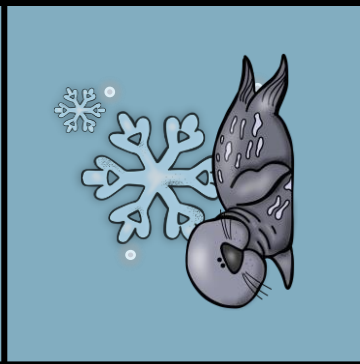
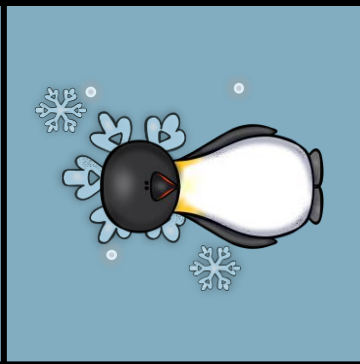
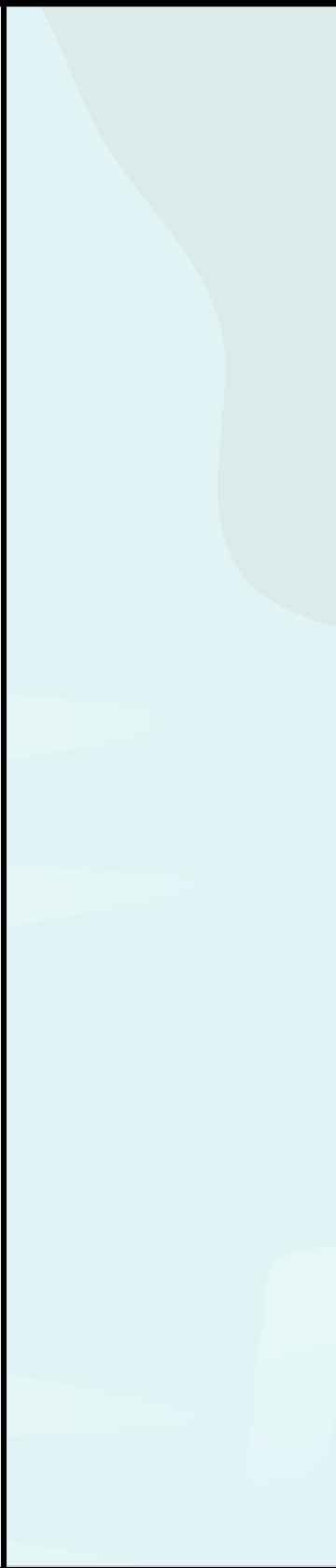
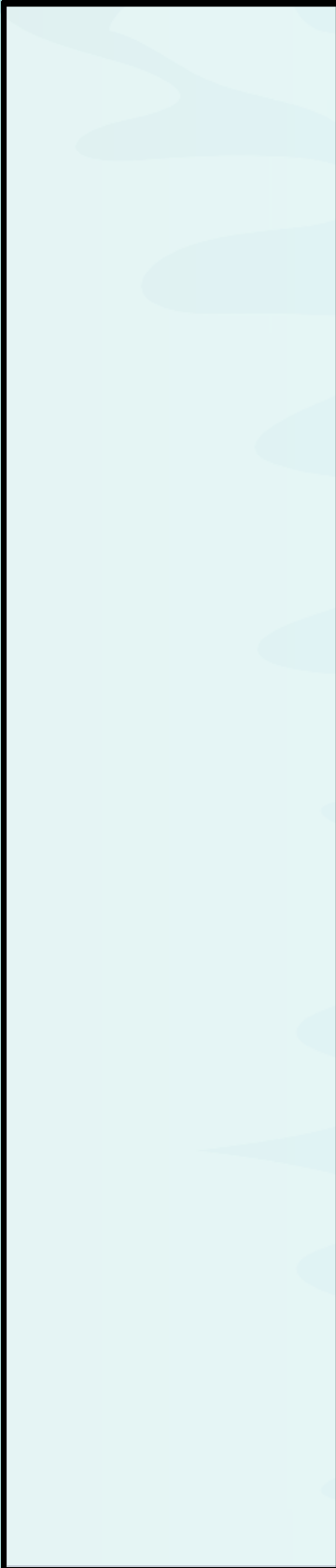
Spelregels

- De kleuters krijgen X-aantal knikers. Wij gebruiken er in ons spel 3.
- Voor ze beginnen spreken ze af wie welk dier is.
- Daarna mogen ze elk om beurt met hun drie knikers mikken naar de iglo's en proberen punten te scoren.
- Zijn alle drie de knikers gebruikt kijken ze hoeveel punten ze hebben...
 - Op de iglo's staat het aantal punten dat ze kunnen verdienen: 1 sneeuwblok = 1 punt, 2 sneeuwvlokken = 2 punten,...
- De scores:
 - **LEGE scoreblad**: de kleuters gaan turven. Hebben ze een knikker in het huisje van 1 sneeuwvlok en een knikker in het huisje van 4? Dan mogen ze 5 streepjes tekenen en heeft deze kleuter 5 punten.
 - Wie op het einde de meeste streepjes heeft is gewonnen!
 - **SNEEUWVLOK scoreblad**: de kleuter kleurt evenveel sneeuwvlokken als verkregen punten. BV: enkel een knikker in de iglo met 3 punten, dan mogen ze 3 sneeuwblokken afvinken/kleuren.
 - Wie als eerste alle sneeuwvlokken heeft kunnen afvinken is de winnaar!

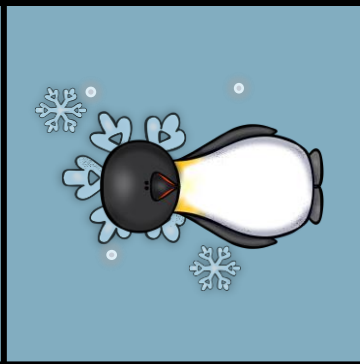
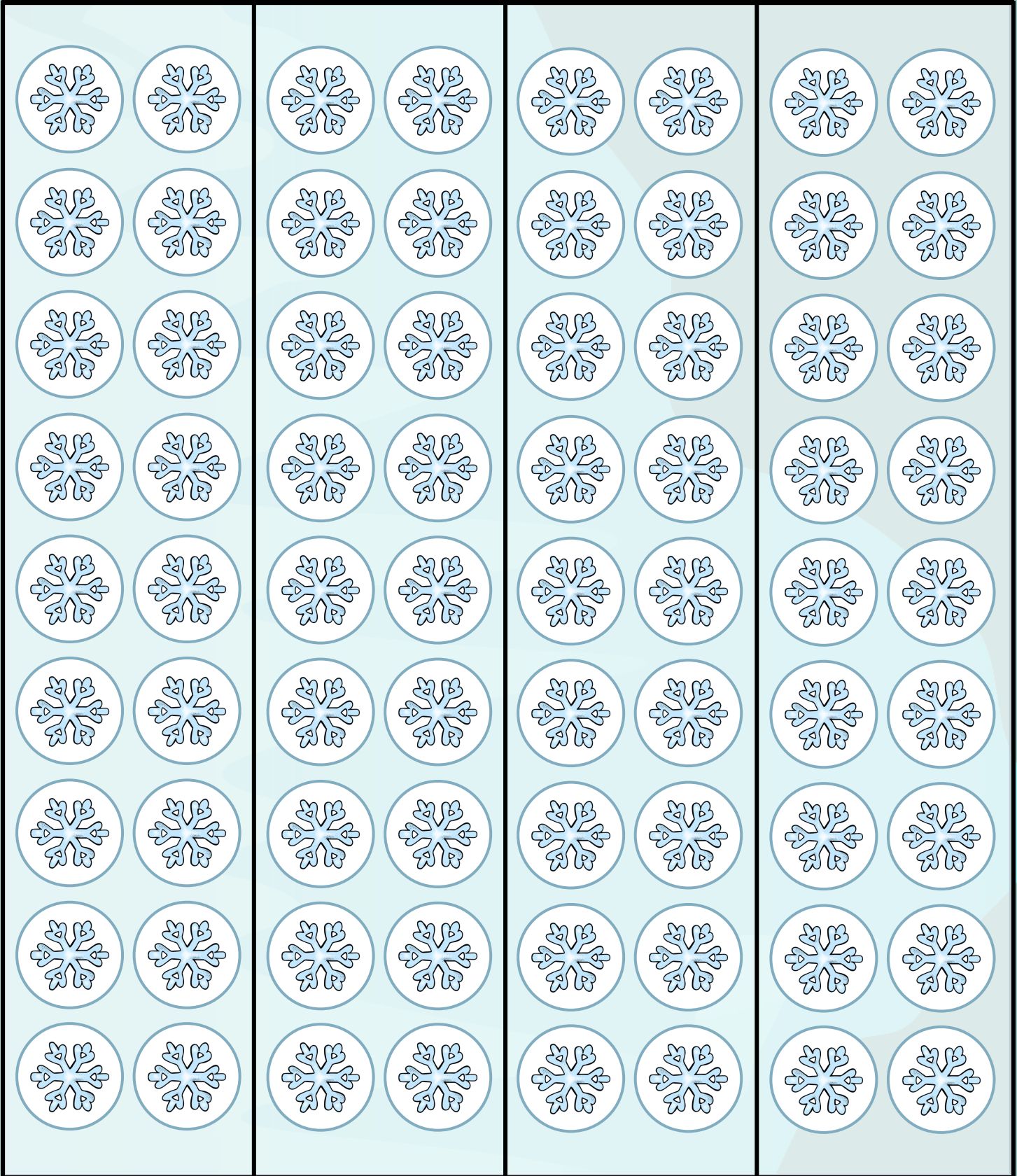
Gradaties en differentiatie

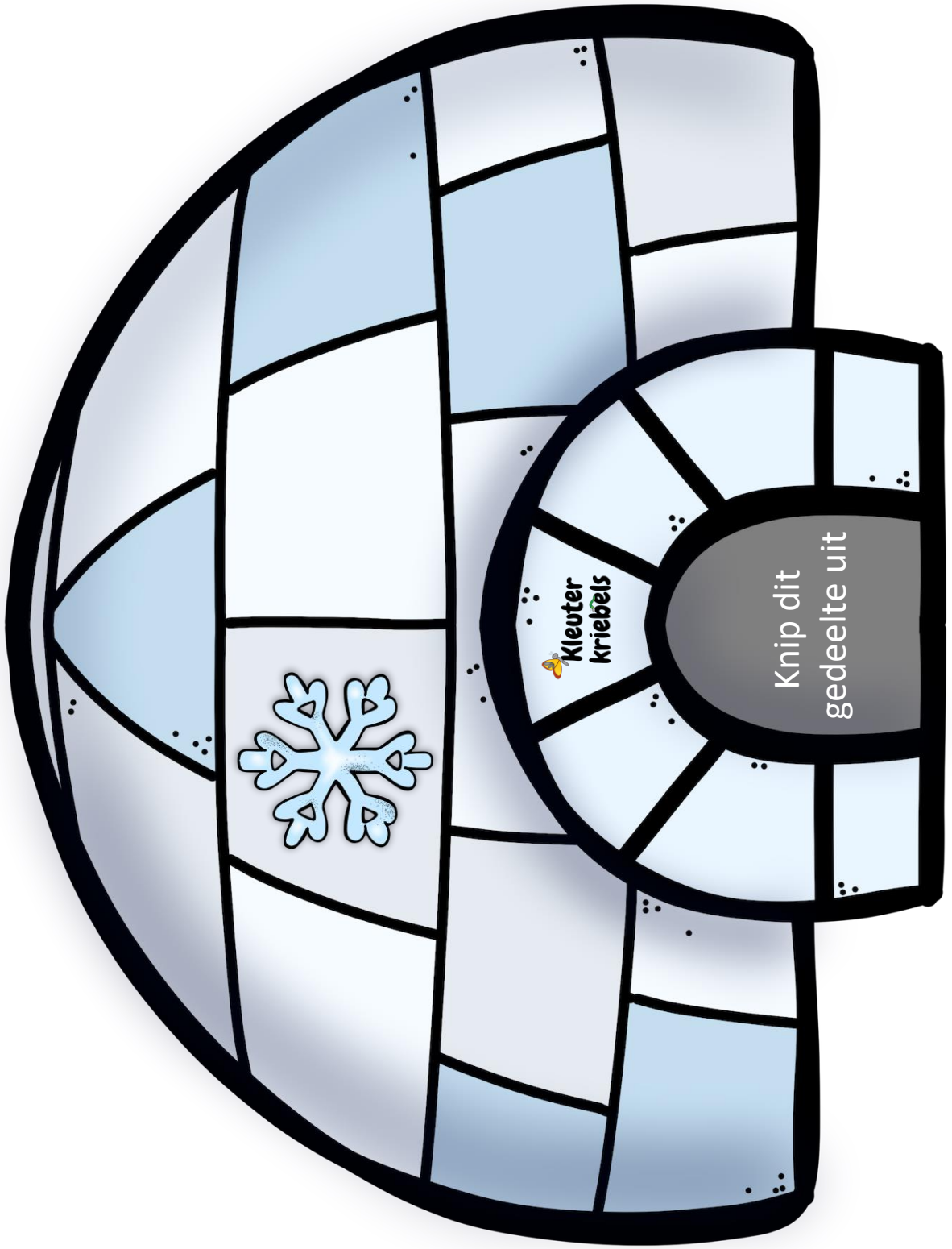
- Is het nog te moeilijk om de optelling te maken en/of per iglo punten aan te kruisen of turven? Dan kan je de kleuters ook maar 1 knikker geven. Dan hebben ze telkens maar 1 getal dat ze moeten aankruisen/turven.
- Je kan ook minder iglo's aanbieden of enkel iglo's met 1 bepaalde hoeveelheid X-aantal keren afprinten voor het spel.






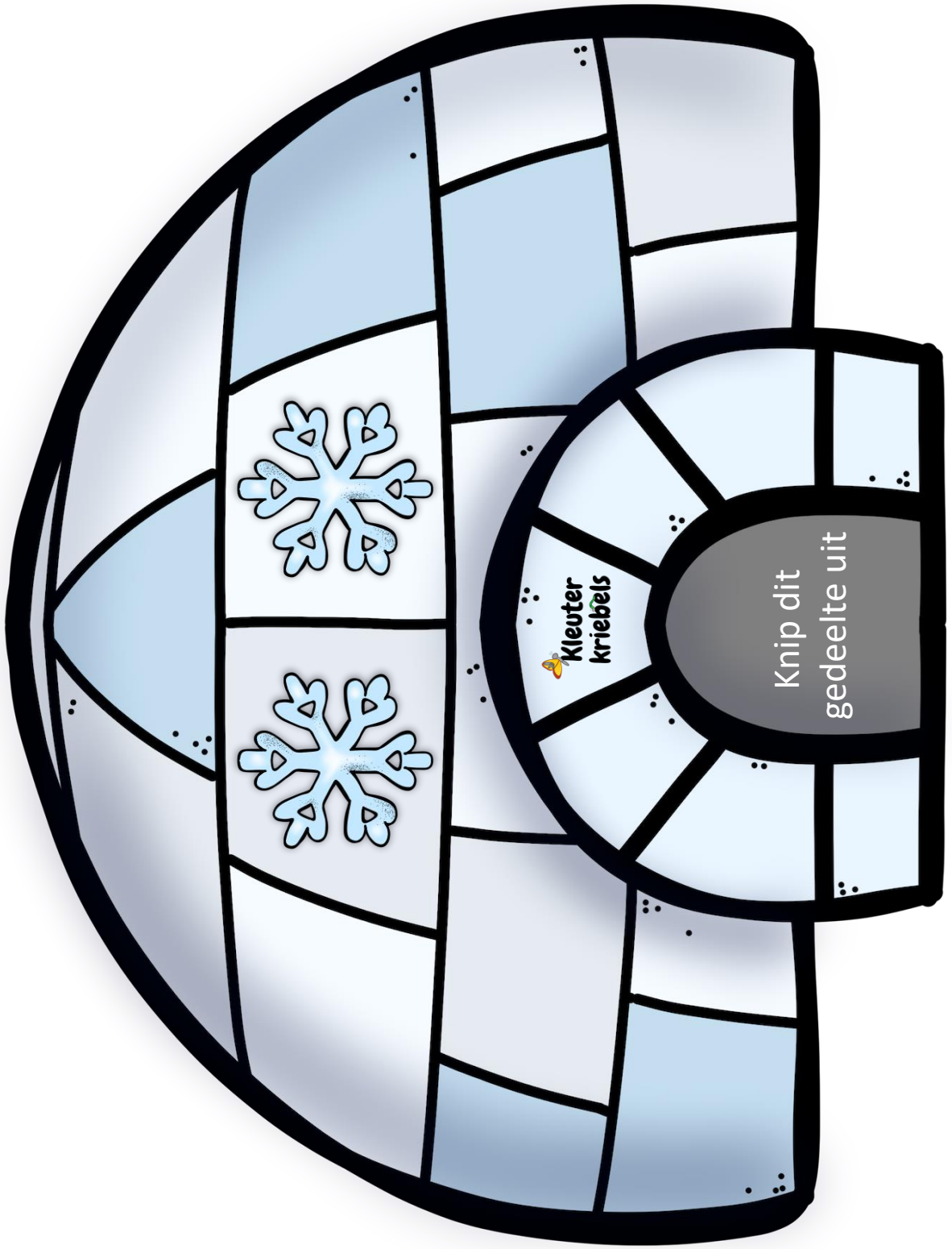
Kleuter
kriebels





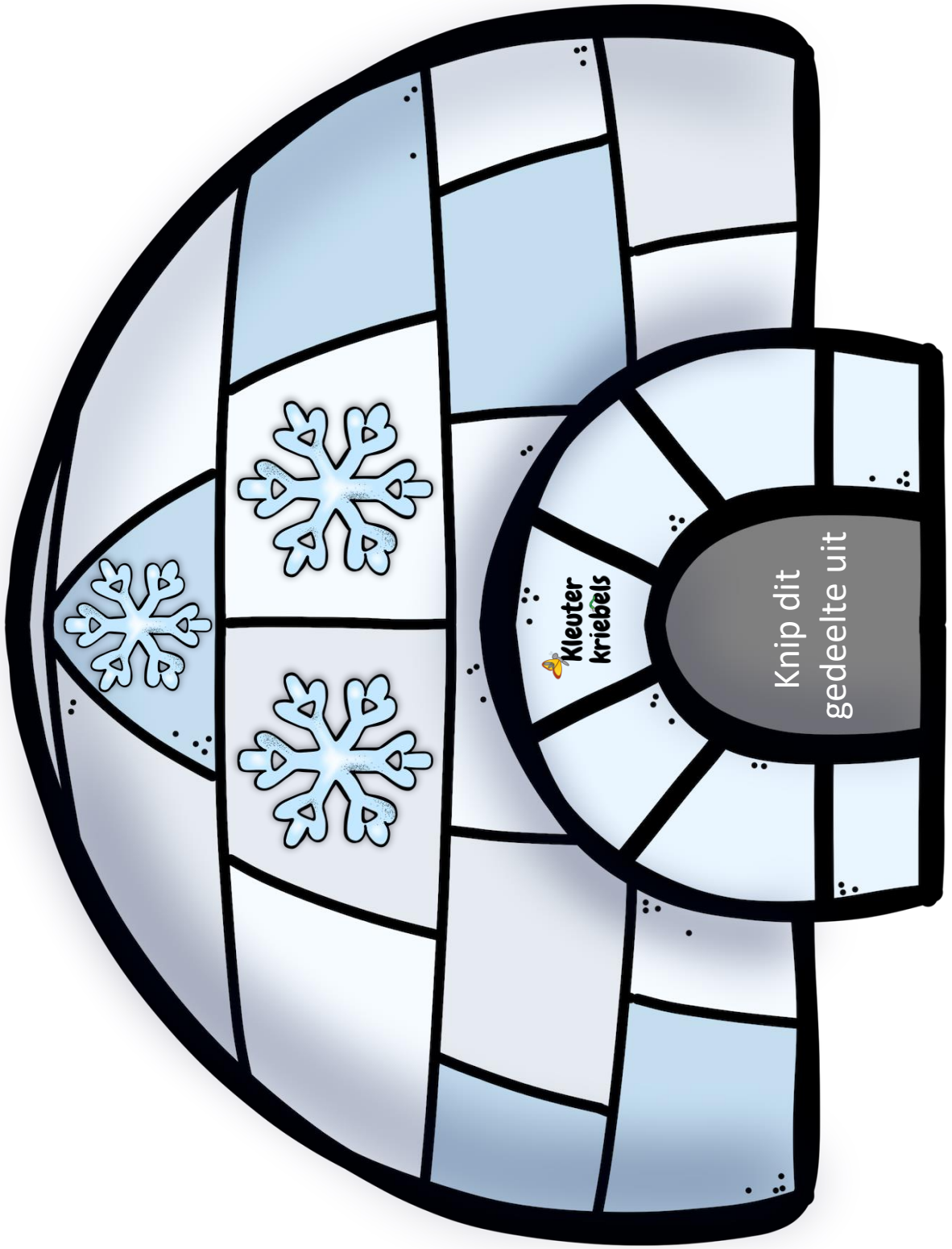
 **Kleuter
kriebels**

Knip dit
gedeelte uit



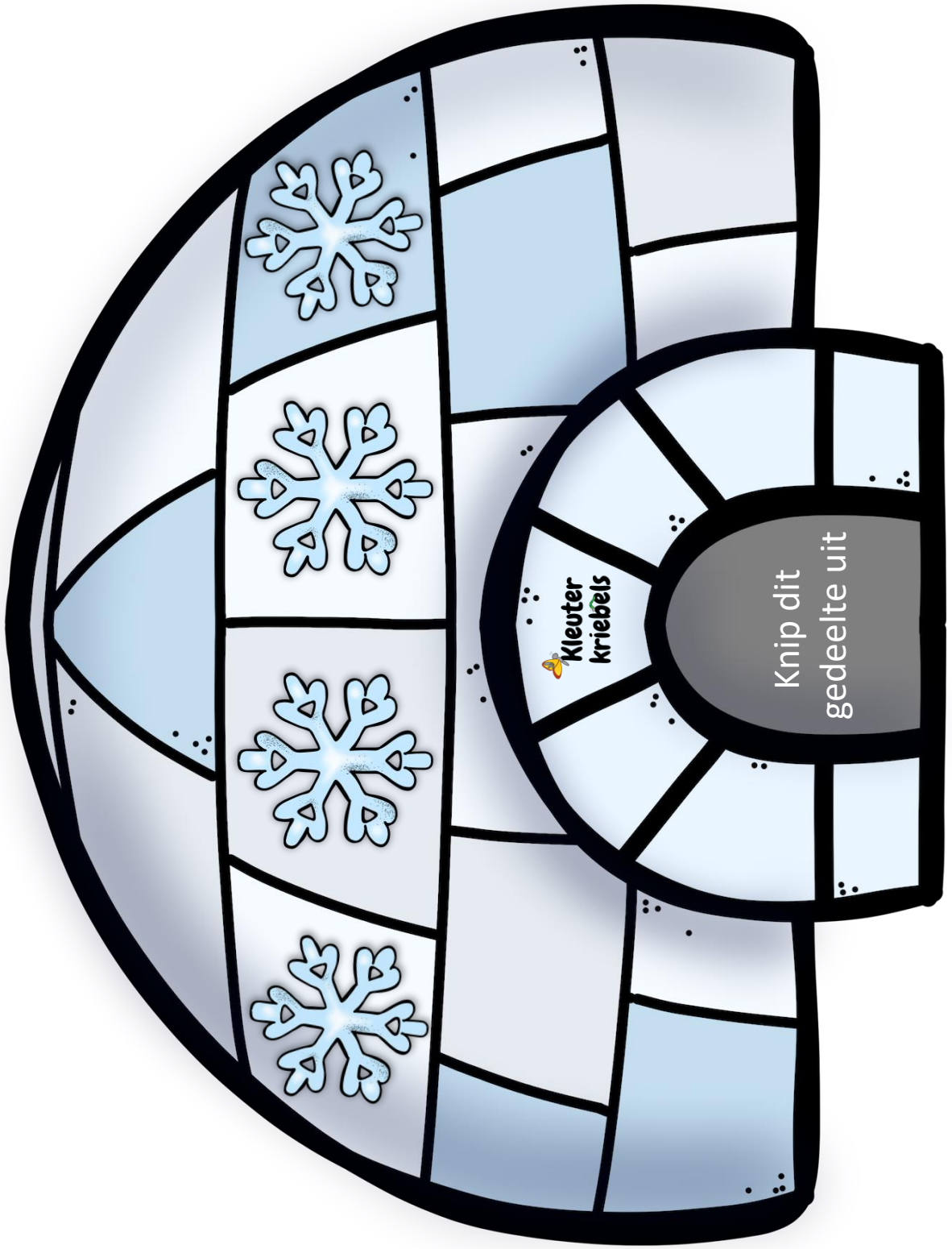
Kleuter
kriebels


Knip dit
gedeelte uit



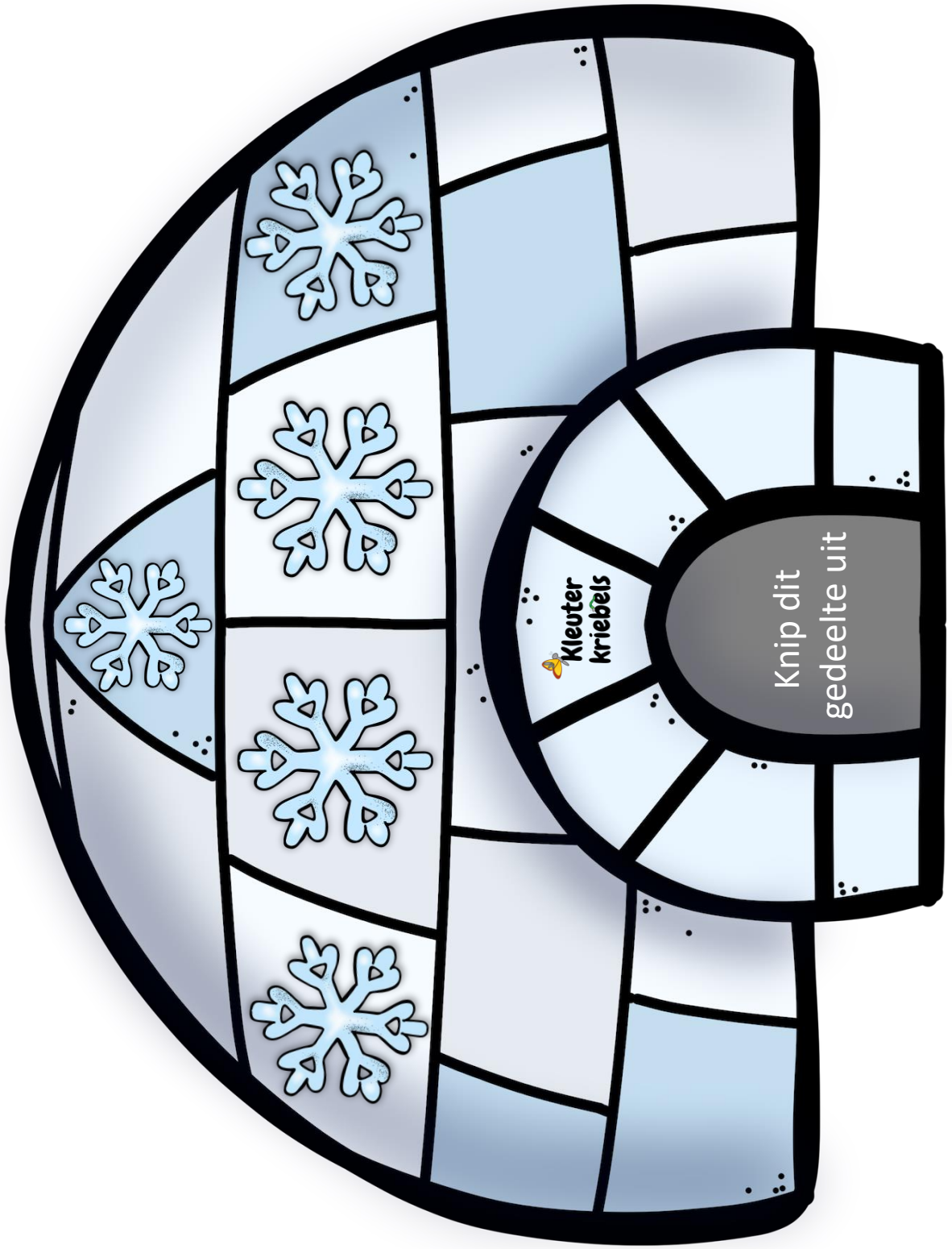
Kleuter
kriebels

Knip dit
gedeelte uit



 Kleuter
kriebels

Knip dit
gedeelte uit



Kleuter
kriebels

Knip dit
gedeelte uit

